

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Jefri Marzal, dan Rohati. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android untuk Menumbuhkan Motivasi belajar Anak Disleksia pada Materi Eksponensial di Kota Jambi." *Edumatica* 04 (02) : 66-76
- Ahmad, Shakeel., Zunaira Batool, dan Muhammad Z. Asghar. "Android-based Basic Math Skill Builder". *International Journal of Computer Science and Information Security (IJCSIS)* 14(8): 35-46.
- American Association for the Advancement of Science. 1990. "Chapter 2 : The Nature of Mathematics". American Association for the Advancement of Science. Diakses pada 12 Oktober 2017 (<http://www.project2061.org/publications/sfaa/online/chap2.htm#top>)
- Astra, I Made, dkk. 2015 "Development of an Android Application in the Form of a Simulation lab as Learning Media for Senior High School Students". *Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education* 11(5): 1081-1088
- Bitter dan Corral. 2015. "Analysis of Learning Outcomes from Mobile Mathematics Applications". *International Journal for Innovation Education and Research* 3(3) : 177-190
- Bringula, Rex P., dkk. "Learner-Interface Interactions with Mobile-Assisted Learning in Mathematics: Effect on and Relationship with Mathematics Performance." *International Journal of Mobile and Blended Learning* 9(1): 34-48.
- Crompton, Helen. dan Diane Burke. 2015. "Research Trends in The Use of Mobile Learning in Mathematics." *International Journal of Mobile and Blended Learning* 7(4) : 1-15
- Desmira dan Rizal Fauzi. 2015. "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Rumus Matematika Matriks dan Trigonometri Berbasis Android." *Jurnal PROTEKINFO* 2 : 20-24
- Dwiputra, Romy. dan Ardi Pujiyanta . "Media Pembelajaran Matrik Transformasi Berbasis Multimedia." *Jurnal Sarjana Teknik Informatika* 2(1) : 937-946
- Daramawan, Deni. 2016. *Mobile Learning : Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta : RajaGrafindo Persada.
- Depdiknas 2003 15-17
- Drigas dan Pappas. 2015. "A Review of Mobile Learning Applications for Mathematics". *NCSR DEMOKRITOS, Institute of Informatics and Telecommunications, Net Media Lab, Athens, Greece* 9(3) : 18-23

- Georgiev, Tsvetozar, dkk. 2004. "M-Learning – a New Stage of E-Learning." disampaikan dalam International Conference on Computer Systems and Technologies. Diakses pada 28 September 2017 (<http://ecet.ecs.ru.acad.bg/cst04/docs/siv/428.pdf>).
- Ismawati, Esti. 2012. *Telaah Kurikulum dan Pengembangan Bahan Ajar*. Yogyakarta : Penerbit Ombak
- Juansyah, Andi. 2015. "Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Berbasis *Assisted-Global Positioning System* (A-GPS) Dengan Platform Android." *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* (1) : 1-8
- Hanitijo, Rony. 1994. *Metode Penelitian Hukum dan Jurimeter*. Jakarta : Ghalis
- Hartanto, Agus. 2013. "Pembelajaran Matematika Materi Bangun Ruang Balok Dengan Aplikasi Multimedia Interaktif di SD Negeri teguhan Sragen." *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA* 2(1):85-89
- Kemendikbud. 2017. *Matematika XI*. Jakarta : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Lampiran 1 Permendiknas No. 22 tahun 2006.
- Lengkong N, Sinsuw A, dan Lumenta A. 2015. "Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps". Manado : Teknik Elektro-FT, UNSRAT
- Machali, Imam. 2014. "Kebijakan Perubahan Kurikulum 2013 dalam menyongsong Indonesia Emas Tahun 2045". *Jurnal Pendidikan Islam* 3(1) : 71-94
- Marlina, M. dan Sanjaya, Mega, T. 2017. "Perbandingan Keefektifan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Dan NHT Ditinjau Dari Prestasi Dan Sikap Siswa". *JPPM* 10(1) : 99-107.
- Meepracha, Wilailuk. 2015. "The Learning Application Development on Tablet for Mathematics Subject." *Prosedia-Social Behavioral Sciences* 197 (2015) : 1621-1626
- Mutiyaingsih, Endang. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Munir. 2008. *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung : Alfabeta
- Mutmainah, Daningsih, E., & Marlina, R. 2014. "Buku Saku Keanekaragaman Hayati Hasil Investasi Tumbuhan Berpotensi Tanaman Hias Di Gunung Sari Singkawang."

- Nugroho, Aryo A. dan Heni Purwati. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Mobile Learning dengan Pendekatan Scientific." *Jurnal Euclid* 2(1):174-182
- Putra, Ditto Rahmawan. 2016. "Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi di Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Imogiri pada Matei Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16(1) : 25-34.
- Putra, I Ketut Gede Darma. 2009. *Pendidikan Berbasis Teknologi Informasi*. Makalah ini disampaikan pada Rakorda Disdikpora Bali – 10 Maret 2009.
- Putri, V. C., & Listiyadi, A. 2014. "Pengembangan Buku Saku Sebagai Media Pembelajaran Di SMK Ketintang Surabaya." UNESA, 1–9.
- O'Malley, C, dkk. 2003. "Guidelines For Learning/Teaching/Tutoring in a Mobile Environment". diakses pada 29 September 2017 (<http://www.mobilelearn.org/download/results/guidelines.pdf>.)
- Oktiana, Gian Dwi. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalama Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa Di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015". *Kajian Pendidikan Akuntansi Indonesia (KPAI)* 4(6)
- Pemendiknas No 11 Tahun 2005
- Permendikbud No. 81A Tahun 2013
- Rahmawati, Arin P., Endang W. S. D. Pratamawati, dan Rully A. Zandra. 2017. "M-learning Teori Musik dalam Aplikasi Smartphone Android". *Journal of Art, Design, Art Education and Culture Studies (JADECS)* 292) : 128-135.
- Riyanto, Yatim. 1996. *Metodologi Penelitian Pendidikan Tinjauan Dasar*. Surabaya : SIC.
- Sanaky, Hujair AH. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Safiria Insania Press
- Sanjaya, A. M. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group
- Skillen, Maree A. 2015. "Mobile Learning : Impacts on Mathematics Education". *Proceedings of the 20th Asian Technology Conference in Mathematics* 206-214
- Sudjana, Nana. 1990. *Cara Belajar Siswa Aktif dan Proses Belajar*. Bandung: Sinar baru.
- Sugiyono. 2015. *Cara Mudah Menyusun Skripsi, Tesis, dan Disertasi*. Bandung : Alfabeta.
- _____. 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono 2011

- Suherman, Erman. dkk. 2003. *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung : JICA-UPI.
- Sunandar, dkk. 2017. "Mobilemath (Mobile Learning Math) Media Design with Seamless Learning Model on Analytical Geometry Course". *International Journal of Applied Engineering Research* 12(19): 8076-8081
- Sundayana, Rostina. 2014. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung : Alfabeta.
- _____. 2013. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandung : Alfabeta
- Sung, Yao-Ting, dkk. 2016. "The effects of integrating mobile devices with teaching and learning on students' learning performance: A meta-analysis and research synthesis". *Computers & Education* 94 : 252-275
- Sutama. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Surakarta : Fairuz Media.
- Sutjipto. 2016. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Taleb, Zahra., Amineh Ahmadi., dan Maryam Musavi. 2014. "The effect of m-learning on mathematics learning". *Prosedia-Social Behavioral Sciences* 171(2015):83-89.
- Tim Pengembang MKDP Kurikulum dan Pembelajaran. 2011. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- UU No. 14 tahun 2005
- Wahono, R. Satria. 2006. "Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran". diakses pada 27 September 2017 (<http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>.)
- Wawang. 2013. "Mobile Learning (M-Learning)". Diakses pada 1 oktober 2017 (<http://gadismarasa.blogspot.co.id/2013/10/mobile-learning-m-learning.html>.)
- Widoyoko, E. Putro. 2010. *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Yani, Ahmad. 2014. *Mindset Kurikulum 2013*. Bandung : Alfabeta